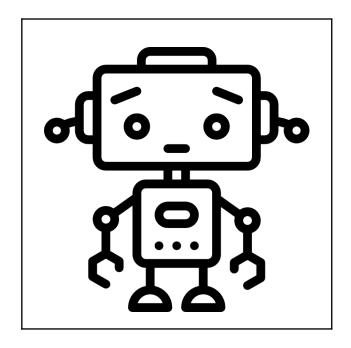
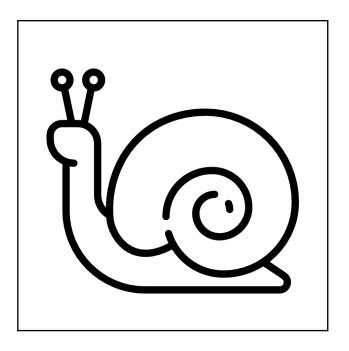


Phonemsegmentation/Phonemsynthese Roboter- und Schneckensprache



Um die Bilder als Referenzbilder für die Roboter- und Schneckensprache zu nutzen, schneide diese aus.







KV-Strukturen			
Fee	See	Reh	Schuh
auf	SO	ja	sie
wie	WO	mäh	muh
wau	neu	rau	Sau



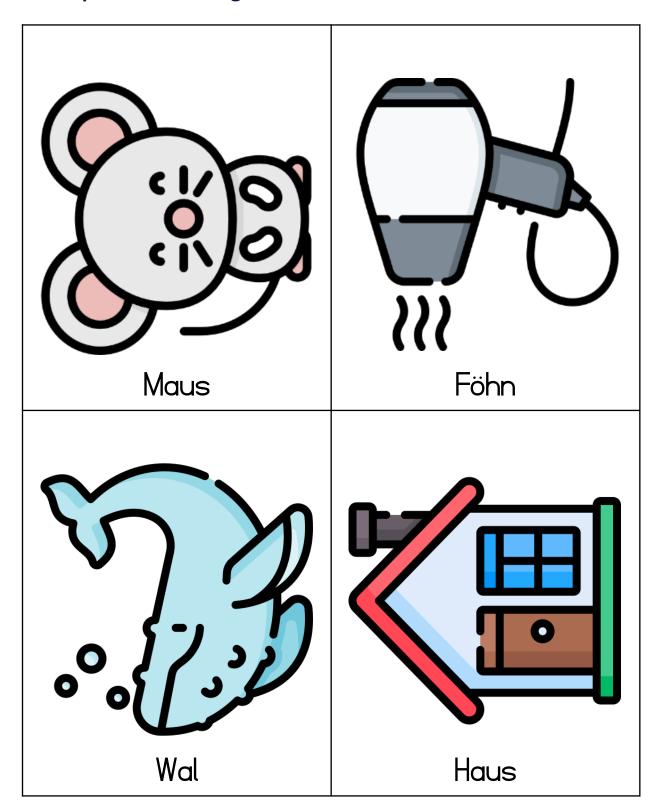
VK-Strukturen (lange, betonte Vokale)			
aus	Öl	Eis	
KVK-	Strukturen (lan	ge, betonte Vo	kale)
Los	Moos	Maus	Fuß
Leim	Mehl	Mohn	Föhn
schön	Schaf	Wal	Haus



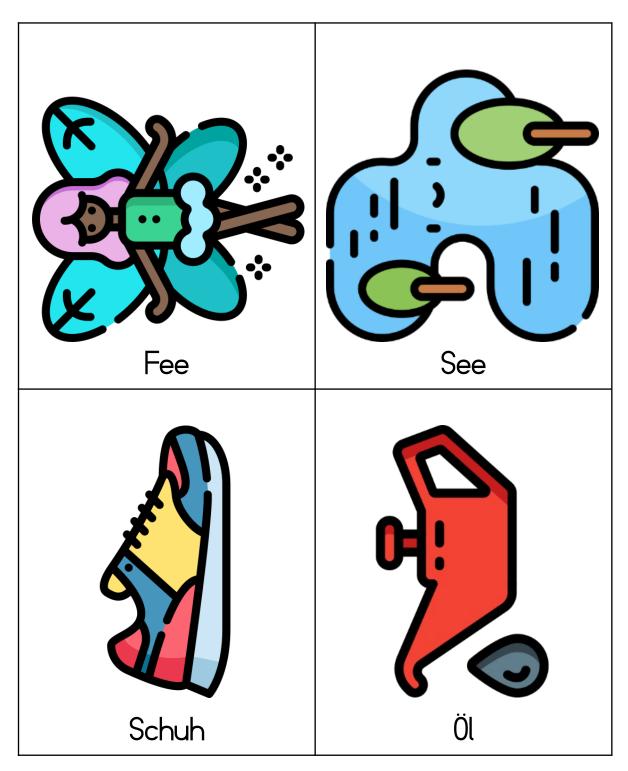
V-KV-Strukturen			
0ma	Eule	Ufo	Uno
KV-KV-Strukturen			
Sofa	Rose	Schule	Nase
Hase	Name	Mama	Schere
Riese	Wiese		



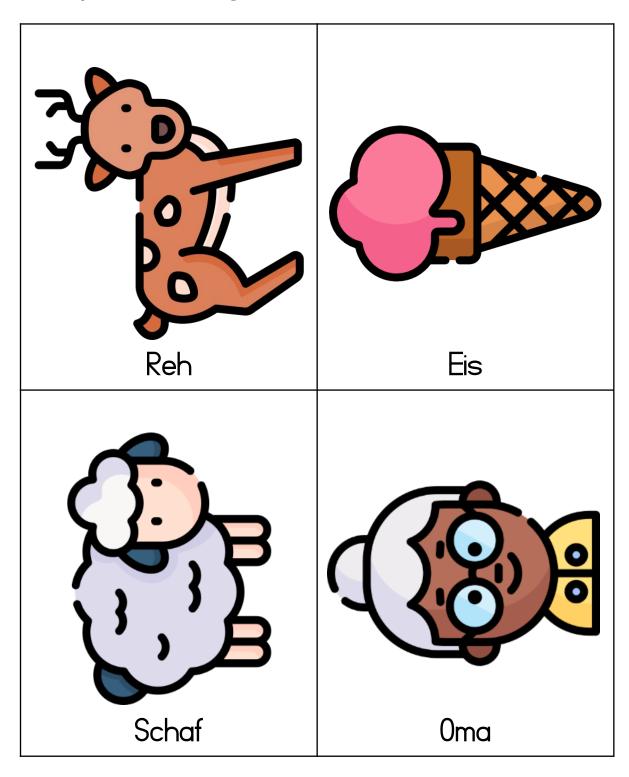
V-KVK-Strukturen (langer, betonter erster Vokal)			
0fen	Emil	lgel	Esel
U-Bahn	eilen	Eisen	ölen



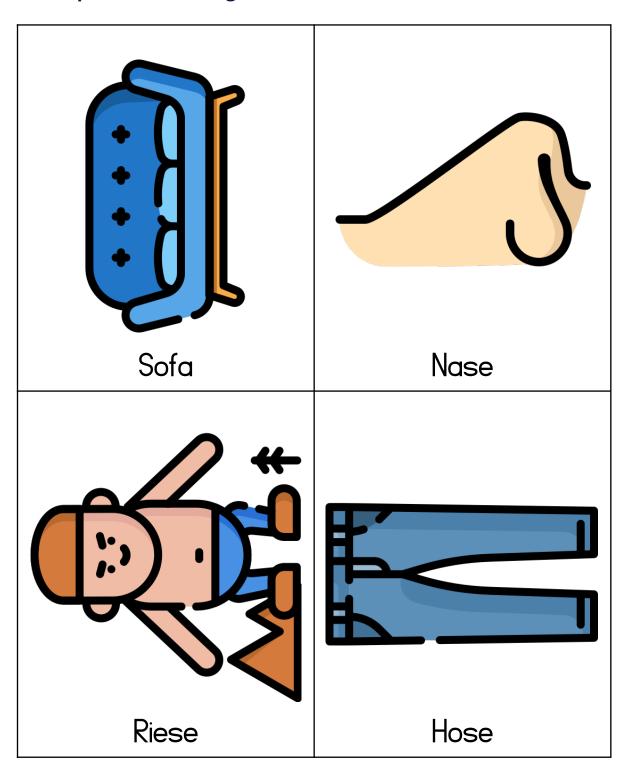




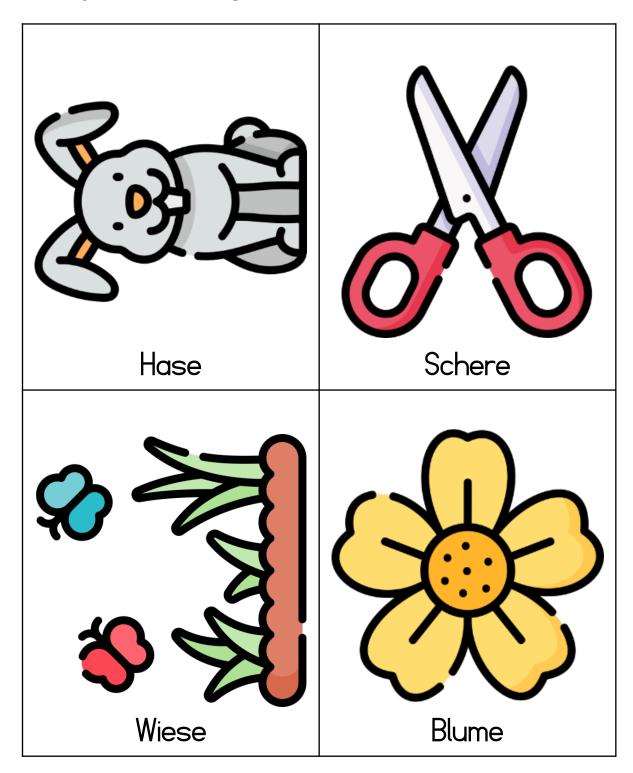




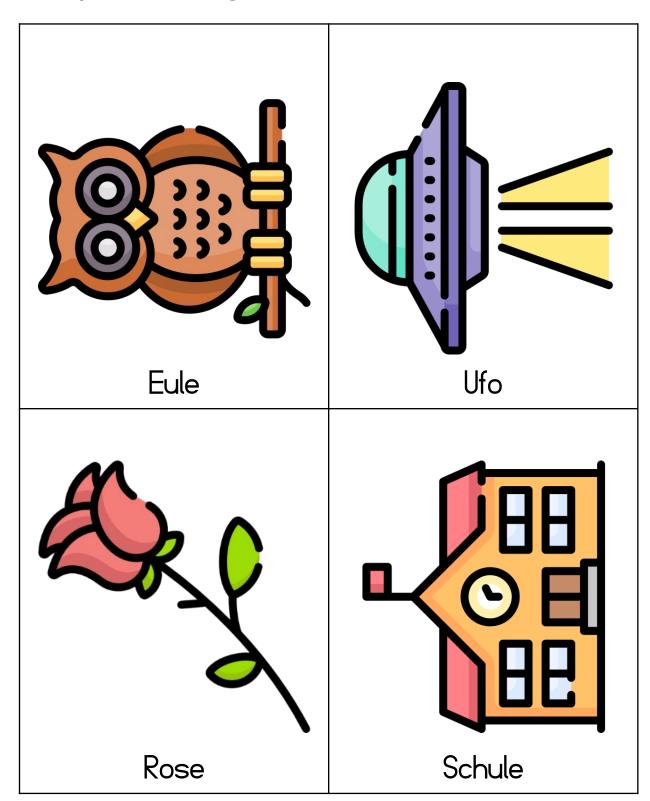










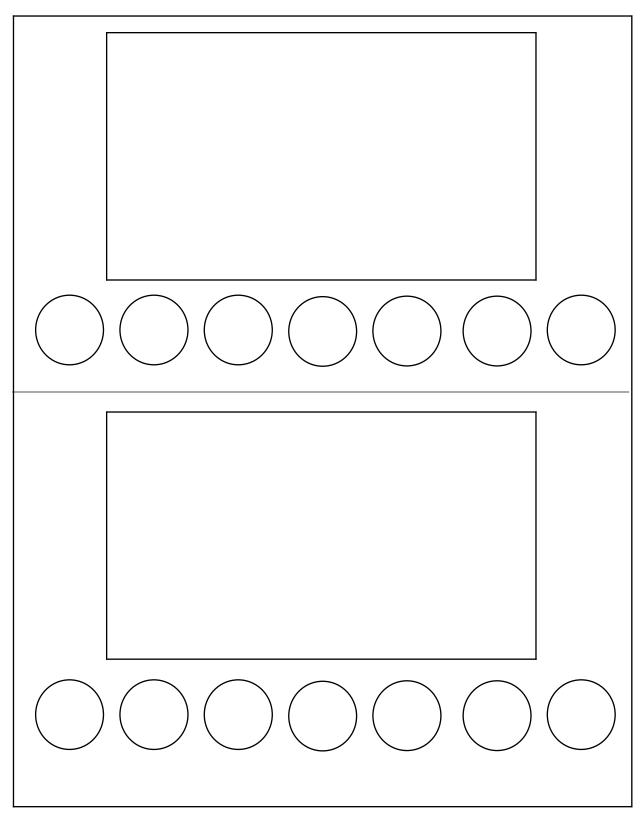


Phonemsegmentation Legetafel





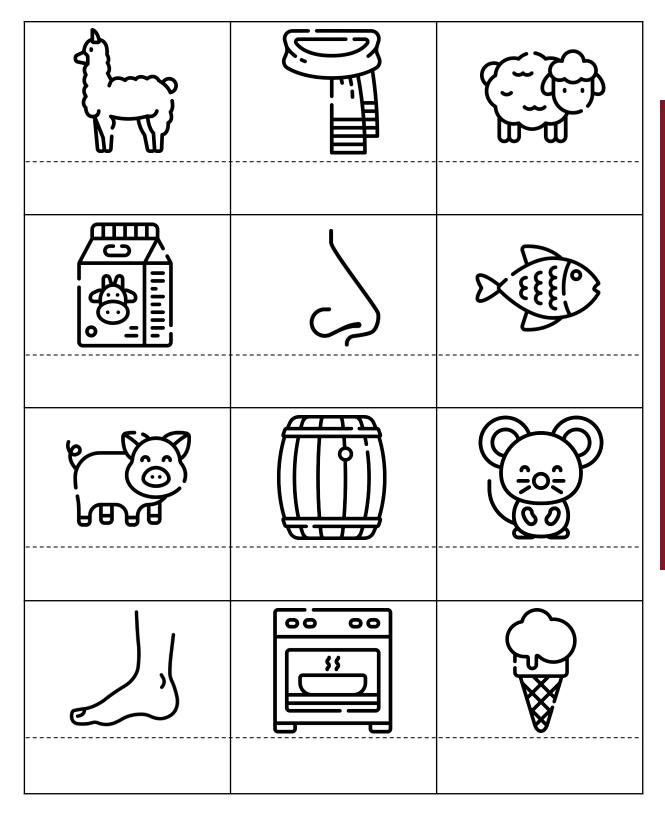
In das Rechteck wird das zu analysierende Bild gelegt, in die Kreise sollen die Steine für jeden zu identifizierenden Laut gelegt werden.



Phonemsegmentation Wie viele Laute hörst du? (I)



Zerlege die Wörter in einzelne Laute! Male für jeden Laut einen Punkt.



Phonemsegmentation Wie viele Laute hörst du? (II)





Zerlege die Wörter in einzelne Laute! Male für jeden Laut einen Punkt.

£. 2	F	
		M
		RRAR S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.S.
6 CO		